



**CODE SPORTIF**  
**BILLARD CARAMBOLE**  
**SAISON 2026-2027**

# Sommaire

## Table des matières

<b>1. Présentation</b> .....	<b>3</b>
<b>2. Règles communes à toutes les compétitions régionales et départementales</b> .....	<b>4</b>
2.1 Fonctionnement .....	4
2.2 Direction des jeux .....	4
2.3 Forfaits.....	5
2.4 Tenue sportive.....	5
2.4.1 Déclaration .....	5
2.4.2 Description.....	5
2.4.3 Tenue sportive des équipes .....	5
2.4.4 Tenue sportive des arbitres.....	5
2.5 Arbitrage .....	6
2.5.1 Arbitrage vidéo .....	6
<b>2.6 Consommation d'alcool et stupéfiants</b> .....	<b>6</b>
2.7 Conditions d'engagement.....	6
2.8 Horaires.....	6
<b>3. Organisation des compétitions individuelles de la LBCVL</b> .....	<b>7</b>
3.2 Engagements.....	7
3.2.1 Autorisations d'engagement.....	7
3.2.2 Inscriptions .....	7
3.3 Constitution des poules .....	8
3.3.1 Affectation des joueurs dans les poules.....	9
3.3.2 Mécanisme des poules et tours de jeu.....	10
3.3.3 Classement et Attribution des points de Ranking .....	12
3.4 Organisation des finales de Ligue .....	13
3.4.1 Présentation .....	13
3.4.2 Liste et formats des finales de Ligue.....	14
3.4.3 Finales de Ligue regroupées pour le Critérium Régional.....	15
3.4.4 Finales de Ligue regroupées pour la CRIC.....	15
3.4.5 Finales de France.....	15
<b>4. Organisation des compétitions par équipes de club de la LBCVL</b> .....	<b>17</b>
4.1 Engagements.....	17
4.2 Organisation .....	17
<b>5. Organisation des compétitions du CDB28</b> .....	<b>18</b>
<b>6. Organisation des compétitions du CSDB37</b> .....	<b>19</b>
<b>7. Organisation des compétitions du CDB Berry-Sologne</b> .....	<b>20</b>
<b>8. Organisation des compétitions du CDB45</b> .....	<b>21</b>
<b>9 Annexes</b> .....	<b>22</b>
9.1 Tenue Sportive .....	22
9.2 Règlement du 5 quilles .....	28

## 1. Présentation

Le présent Code Sportif est propre à la Ligue de Billard du Centre-Val-de-Loire et ses quatre comités départementaux (CDB28, CSDB37, CDB Berry Sologne et CDB45)

La Ligue de Billard du Centre-Val-de-Loire et les quatre CDB se conforment en sa totalité au Code Sportif de la Fédération Française de Billard en y apportant des précisions et compléments.

Il décrit notamment les règles communes et la gestion des compétitions internes de la Ligue de Billard du Centre-Val de Loire et de ses comités départementaux.

Le rôle de la Commission Sportive Carambole de la Ligue (CSCL) est défini dans le titre V, Section 2 du Code Sportif Carambole FFB

Tout joueur s'inscrivant dans une compétition organisée par la Ligue de Billard du Centre-Val de Loire et/ou ses comités départementaux acceptent de fait le présent Code Sportif.

## 2. Règles communes à toutes les compétitions régionales et départementales

### 2.1 Fonctionnement

La Ligue de Billard du Centre-Val de Loire et l'ensemble des comités départementaux organisent sur leur territoire plusieurs épreuves individuelles et par équipes.

Ces compétitions sont gérées par leur Commission Sportive, composée de son Président et d'autant de membres que nécessaires à leur bon fonctionnement.

Tout club affilié à la FFB et à la LBCVL se verra dans l'obligation d'accepter les compétitions régionales et/ou départementales qui lui sont attribuées et de fournir les arbitres. En cas de refus, le club sera sanctionné.

Les Finales de France auront toujours la priorité sur les compétitions de la Ligue de Billard du Centre-Val de Loire. De même, les compétitions Ligue auront la priorité sur les compétitions Comité. Ainsi, la hiérarchie devra être respectée par les organisateurs de compétitions quels qu'ils soient.

Les sites internet de la LBCVL et des comités départementaux sont les seuls organes de communication de référence reconnue par la LBCVL. Les clubs organisateurs et les compétiteurs sont tenus de les consulter régulièrement et avant chaque compétition.

### 2.2 Direction des jeux

Le club recevant une compétition doit fournir un directeur de jeu. Celui-ci devra notamment

- Vérifier l'identité des compétiteurs
- Vérifier l'état du matériel
- Organiser les tours de jeux
- Désigner des arbitres et organiser le planning d'arbitrage
- S'assurer de la conformité de la tenue des joueurs et des arbitres
  - Si un compétiteur ne respecte pas la tenue sportive imposée par la LBCVL selon l'article 2.4, le Directeur de Jeu devra informer le joueur et le signaler à la commission de discipline de la LBCVL par mail ([commission-discipline@ligue-billard-centre-val-de-loire.fr](mailto:commission-discipline@ligue-billard-centre-val-de-loire.fr)). Le compétiteur concerné se verra attribuer un carton jaune pour la saison en cours. Au deuxième carton jaune le compétiteur sera exclu de toutes les compétitions de la saison et la commission de discipline sera saisie.
  - Si un arbitre ne respecte pas la tenue requise décrite dans l'article 2.4.4, il ne peut pas officier.
- Utiliser la feuille de match E2i (<https://www.telemat.org/FFBI/sif/>)
- Saisir les résultats le jour même sur E2i (<https://www.telemat.org/FFBI/sif/>)
- Toutes les observations doivent figurer sur la feuille de match E2i (incidents, tenue sportive incorrecte, abandon de compétition...) dans la rubrique commentaire disponible lors de la saisie des résultats du match du joueur concerné. De plus, un rapport circonstancié devra être adressé à la commission de discipline de la LBCVL par mail ([commission-discipline@ligue-billard-centre-val-de-loire.fr](mailto:commission-discipline@ligue-billard-centre-val-de-loire.fr)). La commission de discipline ne peut prendre en compte une réclamation si elle n'est pas inscrite sur la feuille de match.

## 2.3 Forfaits

### Déclaration du forfait

- **Dans le délai prévu**, c'est-à-dire **AVANT** la parution de la convocation sur le site Web de l'organe déconcentré concerné
  - Le joueur ou l'équipe doit informer le responsable sportif au plus vite
  - Le forfait doit obligatoirement être également déclaré par mail auprès du responsable sportif
- **Hors du délai prévu**, c'est-à-dire **APRES** la parution de la convocation sur le site Web de l'organe déconcentré concerné
  - Le joueur ou l'équipe doit informer le responsable sportif au plus vite
  - Le forfait doit obligatoirement être également déclaré par mail auprès du responsable sportif
  - Le joueur forfait doit impérativement fournir au Président de la Commission Sportive un document officiel (attestation médicale ou professionnelle, ...) pour justifier son forfait
  - Le forfait pour cause de distance éloignée n'est pas accepté et sera considéré comme forfait non excusé
- **En cas de forfait non excusé :**
  - **Le joueur sera retiré de la compétition concernée pour le reste de la saison.**
  - Une amende de **50€** sera adressée au club du joueur concerné et devra être réglée sous huit jours à réception du courrier électronique de l'organe déconcentré. En cas de non-paiement dans les délais impartis, **tous les joueurs du club seront retirés de toutes les compétitions.**
  - Pour les compétitions par équipes l'amende sera de **100€**. La Commission sportive appliquera le même principe que pour les compétitions individuelles en cas de forfait d'une équipe.

## 2.4 Tenue sportive

### 2.4.1 Déclaration

La tenue sportive des clubs devra est déclarée sur le recueil administratif de la LBCVL.

Seule la tenue déclarée sera reconnue conforme. Toutes les anciennes tenues de club ne pourront plus être utilisées en compétition

### 2.4.2 Description

- [Voir Annexe 9.1](#)

### 2.4.3 Tenue sportive des équipes

- [Voir Annexe 9.1](#)

En cas de non-respect, les sanctions prévues à l'article 2.2 s'appliqueront

### 2.4.4 Tenue sportive des arbitres

Les arbitres doivent officier en tenue réglementaire

- **Pour les épreuves de niveau « Ligue »**
  - Tenue d'arbitre officielle FFB pour les arbitres fédéraux et de ligue
  - Polo du club minimum pour les arbitres de comité ou de club
- **Pour les épreuves de niveau « National »**
  - Tenue d'arbitre officielle FFB obligatoire

## 2.5 Arbitrage

### 2.5.1 Arbitrage vidéo

L'arbitrage vidéo n'est pas autorisé. Il est interdit de consulter des vidéos pour prendre une décision d'arbitrage

## 2.6 Consommation d'alcool et stupéfiants

La consommation d'alcool est strictement interdite dans la salle de jeu. La consommation d'alcool est uniquement autorisée lors de la pause méridienne et après la compétition.

Il est rappelé que des contrôles inopinés peuvent avoir lieu par des personnes habilitées. En cas de dépassement avéré de la limite légale autorisée lors de ces contrôles, le joueur sera exclu de la compétition.

L'usage de stupéfiants est strictement interdit.

## 2.7 Conditions d'engagement

Les joueurs doivent s'inscrire selon les modalités définies par l'organe déconcentré (soit par tournoi, soit à l'année). Pour qu'un joueur puisse s'inscrire en compétition, il faut que l'ensemble des adhérents de son club soient licenciés à la Fédération Française de Billard.

Les inscriptions s'effectuent de façon dématérialisée, durant la période définie par ce même organe.

Participation à une catégorie supérieure : Un joueur de la catégorie immédiatement inférieure ayant disputé au moins trois matchs, par équipes ou individuels, depuis le début de la saison et ayant dépassé la moyenne plafond de sa catégorie peut être autorisé (validation par la commission sportive de l'organe concerné) à participer aux épreuves du championnat de la catégorie supérieure à condition d'abandonner sa catégorie initiale.

## 2.8 Horaires

L'horaire indiqué sur les convocations correspond à l'heure de début des rencontres (échauffement inclus). Un joueur dispose de 15 minutes supplémentaires pour arriver sur le lieu de la compétition. Passé ce délai, celui-ci sera déclaré forfait par le directeur de jeu et ne pourra pas prendre part à la compétition. Dans tous les cas, un joueur non déclaré forfait aura droit à 5 minutes d'échauffement.

### 3. Organisation des compétitions individuelles de la LBCVL

#### 3.1 Présentation

Les compétitions individuelles peuvent comporter 2 phases

- La saison régulière, composée de plusieurs tournois (les tournois de Ranking)
- La phase finale, pouvant comporter d'une à 3 étapes

Dans chaque catégorie, la formule de jeu sera déterminée en fonction du nombre d'inscrits au 1<sup>er</sup> tournoi

FORMULES DE JEU							
Nombre de joueurs au T1	Saison Régulière			Phase Finale			
	T1	T2	T3	1/4 de Finale	1/2 Finales	FINALE	CHAMPION DE LIGUE
De 2 à 3 inclus	OUI	OUI	NON	NON	NON	NON	1 <sup>er</sup> du Ranking
De 4 à 6 inclus	OUI	OUI	OUI	NON	NON	NON	1 <sup>er</sup> du Ranking
De 7 à 14 inclus	OUI	OUI	OUI	NON	NON	4 Joueurs	Vainqueur de la Finale
De 15 à 30 inclus	OUI	OUI	OUI	NON	2 poules de 4	4 Joueurs	Vainqueur de la Finale
Supérieur à 30	OUI	OUI	OUI	4 poules de 4	2 poules de 4	4 Joueurs	Vainqueur de la Finale

#### 3.2 Engagements

##### 3.2.1 Autorisations d'engagement

Pour pouvoir s'engager, il est impératif

- Que le joueur soit licencié à la Fédération Française de Billard, au jour de l'inscription
- Que le joueur et son club soient à jour de leurs cotisations, amendes, et droits d'inscriptions

##### 3.2.2 Inscriptions

Les inscriptions s'effectuent exclusivement sur le site de la Ligue Centre-Val-de-Loire. Il n'y a pas d'inscription « à l'année », il est nécessaire de s'inscrire à chaque tournoi.

Pour la phase finale, il est également nécessaire de s'inscrire à chaque étape, y compris pour la finale. Les joueurs non qualifiés peuvent également s'inscrire afin de postuler pour un remplacement. Seuls les joueurs inscrits pourront prétendre remplacer un joueur forfait.

Il est impératif d'avoir participé au 1<sup>er</sup> et/ou au 2<sup>eme</sup> tournoi Ranking pour pouvoir s'inscrire au 3<sup>eme</sup> tournoi de la saison régulière si prévu.

### 3.3 Constitution des poules

Le nombre et la taille des poules sont automatiquement déterminés en fonction du nombre d'inscrits

Nombre de Joueurs	Poules de 2	Poules de 3	Poules de 4	Poules de 5	Poules de 6
2	1				
3		1			
4			1		
5				1	
6					1
7		1	1		
8			2		
9			1	1	
10			1		1
11				1	1
12			3		
13			2	1	
14			2		1
15				3	
16			4		
17			3	1	
18			3		1
19		1	4		
20			5		
21			4	1	
22			4		1
23		1	5		
24			6		
25			5	1	
26			5		1
27		1	6		
28			7		
29			6	1	
30			6		1
31		1	7		
32			8		
33			7	1	
34			7		1
35		1	8		
36			9		
37			8	1	
38			8		1
39		1	9		
40			10		

### 3.3.1 Affectation des joueurs dans les poules

Les joueurs sont répartis dans les poules selon la méthode du serpent. Pour appliquer ce serpent, chaque joueur se voit attribuer un numéro d'ordre

#### 3.3.1.1 Saison régulière

##### Premier tournoi (T1)

Les numéros d'ordre sont attribués selon la moyenne générale de la dernière saison jouée, **de la plus forte à la plus faible**

##### Autres tournois

Les numéros d'ordre sont attribués selon : du plus grand au plus petit,

1. Le nombre de points de ranking
2. La moyenne générale sur tous les tournois déjà joués

Des permutations pourront être effectuées par les responsables de la discipline, afin notamment de limiter les distances kilométriques. Elles concerneront des joueurs ayant un classement proche.

#### 3.3.1.2 Phase finale

Le serpent sera strictement respecté, il n'y aura pas de permutations de joueurs. En s'inscrivant, le joueur accepte la distance à parcourir

##### Premier tour de la phase finale

Les numéros d'ordre sont attribués selon le classement de la saison régulière

##### Autres tours de la phase finale

Les numéros d'ordre sont attribués selon le classement du tour précédent

#### 3.3.1.3 Phase finale

Les poules sont localisées dans le club de la tête de série (hors finale attribuée à la RE).

### 3.3.2 Mécanisme des poules et tours de jeu

#### 3.3.2.1 Poule de 2 joueurs

Les 2 joueurs jouent une rencontre au meilleur des 3 matchs.

#### 3.3.2.2 Poule de 3 joueurs

Le numéro des joueurs est indiqué sur la convocation

POULE DE 3	
Tour de Jeu	Billard 1
1	J2 contre J3
2	J1 contre perdant du Tour 1
3	J1 contre gagnant du Tour 1

En cas d'égalité sur le match du premier tour, les critères pour désigner le joueur supposé « gagnant » sont la meilleure série, puis le rang d'arrivée

S'il y a 2 joueurs d'un même club, ils sont obligatoirement opposés l'un à l'autre au 1<sup>er</sup> tour

#### 3.3.2.3 Poule de 4 joueurs

Poule intégrale, tous les joueurs se rencontrent

Le numéro des joueurs est indiqué sur la convocation

POULE DE 4		
Tour de Jeu	Billard 1	Billard 2
1	J2 contre J3	J1 contre J4
2	Les gagnants du Tour 1	Les perdants du Tour 1
3	Match restant de J1	Match restant de J4

En cas d'égalité sur un des matchs du premier tour, les critères pour désigner le joueur supposé « gagnant » sont la meilleure série, puis le rang d'arrivée

S'il y a 2 joueurs d'un même club, ils sont obligatoirement opposés l'un à l'autre au 1<sup>er</sup> tour

S'il y a 3 joueurs d'un même club, ne rien changer à l'ordre des matchs

#### 3.3.2.4 Poule de 5 joueurs

Poule intégrale, tous les joueurs se rencontrent

Le numéro des joueurs est indiqué sur la convocation

POULE DE 5			
Tour de Jeu	Billard 1	Billard 2	Exempts
1	J2 contre J5	J3 contre J4	J1
2	J2 contre J3	J1 contre J5	J4
3	J1 contre J4	J3 contre J5	J2
4	J1 contre J3	J2 contre J4	J5
5	J4 contre J5	J1 contre J2	J3

S'il y a 2 joueurs d'un même club, ils sont obligatoirement opposés l'un à l'autre au 1<sup>er</sup> tour

S'il y a 3 joueurs d'un même club, ils sont obligatoirement opposés l'un à l'autre aux 3 premiers tours

En fonction des résultats des 3 premiers tours, les 4<sup>emes</sup> et 5<sup>emes</sup> tour peuvent être inversés pour conserver une « finale » au 5<sup>eme</sup> tour

### 3.3.2.5 Poule de 6 joueurs

Poule non intégrale, tous les joueurs ne se rencontrent pas, chaque joueur dispute 3 matchs

Le numéro des joueurs est indiqué sur la convocation.

POULE DE 6 SUR 3 BILLARDS			
Tour de Jeu	Billard 1	Billard 2	Billard 3
1	J2 contre J3	J4 contre J6	J1 contre J5
2	J1 contre J4	J3 contre J5	J2 contre J6
3	J5 contre J6	J1 contre J3	J2 contre J4

### 3.3.3 Classement et Attribution des points de Ranking

#### 3.3.3.1 Saison régulière

Après chaque tournoi, un classement général est établi. Les points de ranking sont attribués selon les barèmes suivants :

POULE DE 2	
Classement dans la poule	Points de ranking
1 <sup>er</sup>	20
2eme	16

POULE DE 3	
Classement dans la poule	Points de ranking
1 <sup>er</sup> avec 2 victoires	20
1 <sup>er</sup> avec moins de 2 victoires	18
2eme	16
3eme avec 1 victoire	12
3eme sans victoire	8

POULE DE 4	
Classement dans la poule	Points de ranking
1 <sup>er</sup> avec 3 victoires	20
1 <sup>er</sup> avec moins de 3 victoires	18
2eme	16
3eme avec 2 victoires	14
3eme avec moins de 2 victoires	12
4eme avec 1 victoire	8
4eme sans victoire	5

POULE DE 5	
Classement dans la poule	Points de ranking
1 <sup>er</sup> avec 3 victoires ou plus	20
1 <sup>er</sup> avec moins de 3 victoires	18
2eme	16
3eme	12
4eme	8
5eme avec 1 victoire	6
5eme sans victoire	4

POULE DE 6	
Classement dans la poule	Points de ranking
1 <sup>er</sup> avec 3 victoires	20
1 <sup>er</sup> avec moins de 3 victoires	18
2eme	16
3eme	12
4eme	8
5eme	6
6eme	4

### 3.3.3.2 Phase finale

Après chaque tour de la phase finale, un classement général du tour est établi, indépendamment des résultats des tours précédents

Ce classement est établi selon les critères suivants :

- Classement de la poule
- Plus grand nombre de points de match (si poules homogènes)
- Meilleure moyenne générale
- Meilleure moyenne particulière
- Meilleure série

## 3.4 Organisation des finales de Ligue

### 3.4.1 Présentation

Les Finales de Ligue de la LBCVL se jouent à 4 joueurs. Les joueurs qualifiés pour la Finale de Ligue devront avoir obligatoirement participé à au moins 50% des tournois qualificatifs. Dans le cas contraire, ils ne pourront pas participer à la Finale de Ligue.

Le club organisateur devra prévoir à minima autant d'arbitres et de marqueurs que de billards.

Un Club ayant pris une Finale de Ligue en début de saison et n'ayant pas de joueur de son club qualifié pour cette finale pourra, s'il le souhaite, demander à l'un des 4 clubs concernés par cette finale d'organiser celle-ci.

Si aucun de ces 4 clubs ne souhaitent l'organiser, le club initialement prévu devra le faire même si aucun joueur de son club n'y participe.

### 3.4.2 Liste et formats des finales de Ligue

Les Finales de Ligue pour les catégories nationales (N1, N2, N3) se déroulent en général dans le club du joueur le mieux classé à l'issue du tour précédent de la phase finale selon l'attribution à l'issue de la réunion d'encadrement. En cas de non attribution, elle se déroulera dans le club du joueur le mieux classé à l'issue du tour précédent.

Les finales de Ligue pour les catégories régionales (R1, R2, R3, R4) voient s'affronter les 4 champions de comité. Selon les catégories, elles se joueront regroupées le même jour dans un même club

FORMAT DES FINALES DE LIGUE		
Mode de Jeu	Catégorie	Finale de Ligue
LIBRE	R1	Regroupée pour le Critérium Régional
	R2	Regroupée pour le Critérium Régional
	R3	Regroupée pour la CRIC
	R4	Regroupée pour la CRIC
CADRE	R1	Non regroupée. Finale seule. (Plus de Finale Cadre R1)
BANDE	R1	Regroupée pour le Critérium Régional
	R2	Regroupée pour la CRIC
3 BANDES	R1	Regroupée pour le Critérium Régional
	R2	Regroupée pour la CRIC

### 3.4.3 Finales de Ligue regroupées pour le Critérium Régional

Les finales de Ligue pour les catégories « Libre R1 », « Libre R2 », « 1 Bande R1 », et « 3 Bandes R1 » sont qualificatives pour le Critérium Régional (ex Coupe des Province). Elles se jouent regroupées dans un même club sur une journée et demie selon l'organisation suivante :

PLANNING				
Horaires	Billard 1	Billard 2	Billard 3	Billard 4
<b>Samedi 08h30</b>	CONVOCATION			
<b>Samedi 9h00</b>	LIBRE R1	LIBRE R1	LIBRE R2	LIBRE R2
<b>Samedi 11h00</b>	1 BANDE R1	1 BANDE R1	3 BANDES R1	3 BANDES R1
	REPAS			
<b>Samedi 14h30</b>	LIBRE R1	LIBRE R1	LIBRE R2	LIBRE R2
<b>Samedi 16h30</b>	1 BANDE R1	1 BANDE R1	3 BANDES R1	3 BANDES R1
<b>Dimanche 09h00</b>	LIBRE R1	LIBRE R1	LIBRE R2	LIBRE R2
<b>Dimanche 11h00</b>	1 BANDE R1	1 BANDE R1	3 BANDES R1	3 BANDES R1
	PODIUM ET REMISE DES RECOMPENSES			

**Tous les joueurs devront être présents à l'ouverture de la compétition et à la remise des récompenses**

A l'issue de l'épreuve, les tous nouveaux Champions de Ligue devront confirmer auprès du directeur de jeu leurs participations au Critérium Régional

### 3.4.4 Finales de Ligue regroupées pour la CRIC

Les finales de Ligue pour les catégories « Libre R3 », « Libre R4 », « 1 Bande R2 », et « 3 Bandes R2 » sont intégrées à la Coupe Régionale Inter-Comités.

Les champions de comités de ces 4 catégories forment une équipe de Comité pour disputer la CRIC

Seront déclarés Champion de Ligue les joueurs vainqueurs de leur catégorie

L'équipe gagnante sera déclarée Championne de la CRIC

### 3.4.5 Finales de France

#### 3.4.5.1 Inscriptions

Pour les catégories « Nationale » (N1, N2, N3), les Champions et vice-Champions de Ligue doivent confirmer leurs participations à cette Finale dès la fin de la Finale de Ligue directement sur le site de la FFB. Il en est de leurs responsabilités

#### 3.4.5.2 Invité Club

Un club organisant une Finale de France a droit à un invité. Il devra informer la commission sportive de la Ligue de son choix **avant le début de la phase finale du Championnat de Ligue** (c'est-à-dire avant les quarts, demi-finales, finale ou saison régulière après le T1). Cet invité Club ne pourra pas participer à cette phase finale du Championnat de Ligue (ou saison régulière s'il n'y a pas de phase finale).

### 3.4.5.3 Invité Ligue

La Ligue a également droit à un invité pour une Finale de France (**selon catégories**). Les critères de désignation sont :

1. Le Vice-Champion de Ligue
2. Si le Vice-Champion de Ligue fait partie des meilleurs seconds au niveau national et est déjà sélectionné à ce titre, alors le troisième de la Finale de Ligue sera l'invité Ligue

## 4. Organisation des compétitions par équipes de club de la LBCVL

### 4.1 Engagements

Les clubs doivent inscrire leurs équipes par l'intermédiaire du site fédéral et faire parvenir avant la date limite fixée chaque année lors de la réunion d'encadrement le règlement de leur engagement au siège social de la LBCVL

Les engagements seront validés par l'administrateur FFB Sportif niveau Ligue uniquement après réception du règlement

### 4.2 Organisation

Le nombre d'équipes engagées par mode de jeu et par division déterminera les formules de jeux

FORMULES DE JEU				
Nombre Equipes Engagées	Poule de 3	Poule de 4	Poule de 5	Type de Rencontre
3	1	0	0	Aller Simple
4	0	1	0	Aller Simple
5	0	0	1	Aller-Retour
6	2	0	0	Aller Simple
7	1	1	0	Aller Simple
8	0	2	0	Aller Simple
9	3	0	0	Aller Simple
10	2	1	0	Aller Simple
11	1	2	0	Aller Simple
12	0	3	0	Aller Simple
13	3	1	0	Aller Simple
14	2	2	0	Aller Simple

Les poules de 3 se jouent en 3 journées

Les poules de 4 se jouent en 4 journées dont 1 exempte

Les poules de 5 se jouent en 5 journées dont 1 exempte

Les rencontres auront lieu le samedi à date fixe selon le Calendrier Sportif Carambole de la LBCVL.

Horaires : Poule de 3 équipes, début à 13h30 10h30. Autres poules, début à 9h30

L'organisation des poules sera communiquée par le responsable sportif de la LBCVL aux clubs inscrits à ces compétitions avec les convocations

## 5. Organisation des compétitions du CDB28

## 6. Organisation des compétitions du CSDB37

## 7. Organisation des compétitions du CDB Berry-Sologne

## 8. Organisation des compétitions du CDB45

9.1 Tenue Sportive

# POLOS



- ✓ COLS CLASSIQUES OU RONDS
- ✓ LOGO DU CLUB SUR LE COEUR
- ✓ POLO RENTRÉ DANS LE PANTALON
- ✓ PUBLICITÉ AUX ENDROITS SPÉCIFIÉS

## AUTORISÉ

Manches courtes ou longues · Nom / Prénom · Club/Ville · Uni, dégradé, multicolore

## INTERDIT

Mention «France» sur le polo · Éléments à la mauvaise place · T-shirts / Chemises

# CHAUSSURES



✓ COULEUR UNIE



✓ MODÈLE FERMÉ



✓ PROPRES



✓ SEMELLES ET LACETS NOIRS OU MÊME COULEUR QUE LA CHAUSSURE OU ASSORTIS À LA TENUE



## AUTORISÉ

Logo discret de la marque · Talons ou semelles plates

## INTERDIT

Chaussures hautes · Multicolores · Lacets non assortis · Chaussures ouvertes

# PANTALONS



- ✓ PANTALONS DE VILLE
- ✓ PANTALONS DE COSTUME
- ✓ CHINOS
- ✓ VELOURS CÔTELÉS
- ✓ POCHE(S) SUR LE HAUT DU PANTALON
- ✓ COULEUR UNIE

## **AUTORISÉ**

*Couvre les chevilles · Ceinture noire ou assortie · Chaussettes unies assorties*

## **INTERDIT**

*Jeans · Pantalons type Cargo · Survêtements · Accessoires non noirs ou assortis*

# SPÉCIFICITÉS



- ✓ T-SHIRT UNI MANCHES LONGUES SOUS LE POLO
- ✓ VESTE\* SPORTSWEAR AVEC LOGO DU CLUB
- ✓ PULL\* UNI AVEC LOGO DU CLUB

\*PORT DU POLO OBLIGATOIRE SOUS LE VÊTEMENT

## **AUTORISÉ**

Nom / Prénom

## **INTERDIT**

Signe religieux · Éléments ostentatoires · Couvre-chef sauf dérogation

# ÉQUIPES DE CLUBS



✓ POLOS IDENTIQUES

✓ NOM DE LA VILLE AU DOS

✓ PANTALONS ET CHAUSSURES DE LA MÊME COULEUR

## **AUTORISÉ**

*Nom de ville absent · Formes de chaussures différentes · Nom / Prénom*

## **INTERDIT**

*Polos distincts · Ville inscrite devant · Pantalons et chaussures distincts*

# PUBLICITÉ



- ✓ **PRODUITS CONFORMES À LA LÉGISLATION EN VIGUEUR**
- ✓ **PUBLICITÉ PLACÉE SUR LE POLO UNIQUEMENT**
- ✓ **L'ORGANISATEUR PEUT IMPOSER LA MARQUE DE SON SPONSOR**
- ✗ **AUCUNE PUBLICITÉ DU CÔTÉ DE L'ÉCUSSON DU CLUB**

## **AUTORISÉ**

*Publicité de produits ou services autorisés dans le cadre d'événements sportifs*

## **INTERDIT**

*Incompatibilité avec le diffuseur · Publicité ailleurs que sur le polo*

## 9.2 Règlement du 5 quilles